#### 2021/03/31



## 野沢 貴也

## 国立天文台 科学研究部 (自然科学機構連携プログラム「シミュレーションによる 自然科学における階層と全体」プロジェクト研究員)

## <u>共同研究者</u> 伊藤 篤史、高山 有道、石黒 静児(核融合研) 富阪 幸治、小久保英一郎(国立天文台)

# <u>1-1. 星間ダスト(星間塵)</u>

#### 天の川銀河の可視光全天マップ



- ダストは星からの紫外可視光線を吸収し、赤外線を放射する
 - 惑星の原材料 → ダストは宇宙固体物質進化の基本物質

# <u>1-2. 星間ダストの組成とサイズ</u>



 $A_\lambda/A_V$ 

- 炭素質(非晶質、グラファイト)
- ケイ酸塩(シリケイト) Mg2SiO4, MgSiO3, ...



<u>O 星間ダストのサ</u>イズ - 半径 a = 0.001-0.3 µm

天の川銀河の平均の減光曲線



# <u>1-3. 星間ダストの進化</u>

#### 天の川銀河系のダスト-ガス質量比: Mdust/Mgas ~ 0.01



星間ダストの進化は、AGB星や超新星などでの形成と 星間衝撃波による破壊とのバランスで決定される

# <u>1-4. 星間ダストの供給と破壊</u>

#### <u>○ 星(AGB星・超新星)からの星間ダストの供給率</u>



## <u>O 超新星の衝撃波による星間ダストの破壊効率</u>



星間ダストの破壊効率は供給率を上回る → 星間ダストの量は時間とともに減少するはず



AGB星 0.004 Msun/yr

 $M_{\odot} \text{ yr}^{-1}$ 



超新星 0.006 Msun/yr



O 蒸発(昇華, evaporation) → (大質量)星のごく近傍のみ

- <u>※ 高温プラズマ中でもダストは蒸発しない</u>
  - → ガス密度が非常に低いため
    → ダストの温度は高々100K程度

○ 破砕(衝突破壊、shattering)
 → ダストの総量を変えない

O スパッタリング(sputtering) 高エネルギーのイオンの衝突により、 固体表面の原子がはじきだされる



#### 破砕(shattering)



Hirashita & Yan (2009)



# <u>2-2. スパッタリングイールドとダストの破壊</u>



#### <u>O スパッタリングによる球形ダストの半径(a)の減少率</u>

$$\begin{aligned} \frac{dV_{\rm d}}{dt} &= 4\pi a^2 \frac{da}{dt} = -\pi a^2 \frac{4\pi a_0^3}{3} \sum n_i \left\langle v_i Y_i \right\rangle \\ \frac{da}{dt} &= -\frac{1}{4} \Omega n_{\rm H} \sum A_i \left\langle v_i Y_i \right\rangle \\ = 10^{-6} \left( \frac{n_{\rm H}}{1 \text{ cm}^{-3}} \right) \quad \mu \text{m yr}^{-1} \text{ cm}^{-3} \end{aligned}$$

# <u>2-3. 現実的なスパッタリングイールドに向けて</u>

## 実験のターゲット物質

- バルク物質(数cm以上)
- 主に結晶質の物質
- 滑らかな表面構造
- 物質内に<mark>空隙なし</mark>

## 実際の宇宙ダスト

- **有限サイズ**(数µm以下)
- 主に非結晶質の物質
- 荒い表面構造
- 物質内に空隙あり







© Messenger, S.

## <u>2-4. 共同研究の開始と研究体制</u>

#### 自然科学研究機構連携プログラム

「シミュレーションによる自然科学における階層と全体」



## 研究目的

3次元シミュレーションによって、スパッタリングによる 星間ダストの破壊効率を再評価する

## <u>〇 計算コード: BDOG (核融合研 伊藤篤史さん)</u>

ニ対衝突近似(BCA)、3Dシミュレーション



## <u>〇 非晶質炭素のスパッタリング計算</u>

- ・従来の結果との比較
- 物質密度の依存性
- 表面構造の依存性





© Messenger, S.

# <u>3-2. スパッタリングの計算モデル</u>

## <u>O 計算のモデル</u>

- ターゲット: C(非晶質炭素)



Low density graphite: 1.7-1.85 g/cm3

## 物質密度: 2.2, 2.0, 1.85, 1.7, 1.5, 1.3, 1.15 g/cm3 標準 隕石中で発見 空隙の多いダストに対応

- 入射イオン: H<sup>+</sup>を 10<sup>6</sup> 発入射



# <u>4-1.計算結果:炭素物質密度の依存性(1)</u>



スパッタリングイールドのエネルギー依存性や値は 他の計算コードや地上実験の結果とよく一致する

# <u>4-2. 計算結果: 炭素物質密度の依存性(2)</u>



→密度が半分になるとイールドは20%ほど減少

# <u>5-1. スパッタリングの表面構造の効果</u>



Nishijima et al. 2011

Nakamura et al. 2016

ターゲット物質表面に微細な構造があると、放出された原子の 再捕獲が起こり、実効的にスパッタリングイールドが下がる

# <u>5-2. スパッタリングの表面構造の依存性(1)</u>

<u>非晶質炭素ターゲットの表面に様々な幅と深さの溝を設定して計算</u>



# 5-3. スパッタリングの表面構造の依存性(2)

#### <u>非晶質炭素ターゲットの表面に様々な幅と深さの溝を設定して計算</u>





## <u>〇本連携研究の目的</u>

## スパッタリングによる宇宙ダスト破壊効率の再評価

- → ダストの形成・破壊を伴う星間ダストの進化(国立天文台)
- → スパッタリングの物理と最先端の計算手法(核融合研)

# ○ これまでの連携研究の成果 3次元シミュレーションによる非晶質炭素質物質の スパッタリング計算 → スパッタリングイールドの物質密度・表面構造依存性

### <u>〇 今後の連携研究の展開</u>

→ ダスト有限サイズの効果、結晶構造による依存性
 → シリケイトダストのスパッタリング計算