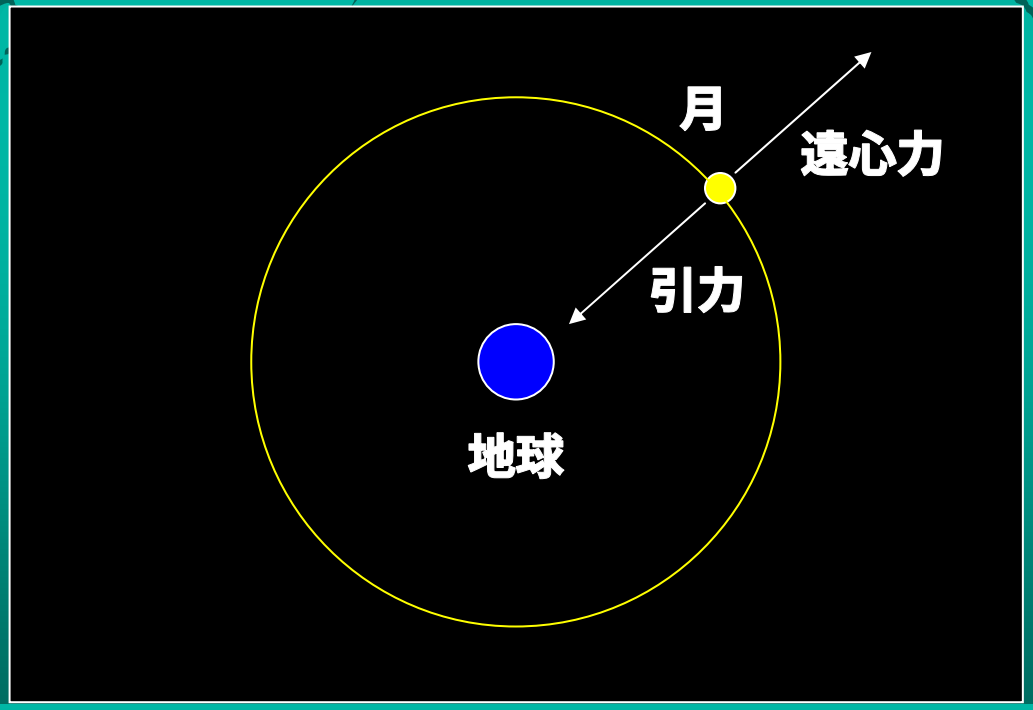
プログラミングと可視化

パソコンで簡単なプログラムを作り、地球のまわりを回る月の運動を計算する。引力と遠心力の釣り合いにより月が円運動することを実習する。



プログラミングと可視化

地球から宇宙船を発射し月の周回軌道に乗せる
計算をすることにより重力多体問題を体験する。